

Let's Go Code!™ Activity Set

Let's Go Code

• **JEDEN HRÁČ:** Budeš programátor a robot zároveň! Vezmi si 10-12 penových podložiek a vyskladaj si cestičku. Na jednu z podložiek polož štartovaciu šípku a robota umiestni na ďalšiu. Následne rozlož programovacie karty so šípkami tak, aby si sa dostal zo štartu k robotovi. Ulož si karty na kôpku a postupne odkrývaj jednu za druhou, zatiaľ čo budeš vykonávať každý pokyn podľa odkrytej kartičky. Uvidíš, či si cestu k robotovi správne naprogramoval!



• **„Escape room“ programovanie:** Použi časovač a urob hru ešte napínavejšou! Rozlož všetkých 16 podložiek v tvare 4x4. Polož štartovaciu šípku do ľavého dolného rohu a potom polož 1 pružinu, 1 ozubené koliesko a 1 robota na rôzne podložky. 1 hráč naprogramuje sekvenciu krokov tak, aby dostal druhého hráča od štartu k pružine, koliesku a k robotovi a napokon naspäť k štartovacej šípke. Odkrývajte programovacie karty s každým krokom pohybujúceho sa hráča. Akonáhle sa dostane k robotovi, musí sa dostať zasa späť skôr, než vyprší čas. Experimentujte s rôzne dlhými časovými úsekmi podľa vašich schopností.

• **Prelomenie kódu:** Rozlož podložky v tvare 4x4. Označ si riadky a stĺpce písmenami (A,B,C,D) a číslicami (1,2,3,4). Hráč č.1 sa nepozera, kým hráč č.2 ukryje robota pod jednu z podložiek. Hráč č.2 potom dá hráčovi č.1 súradnice, kde je robot ukrytý, napr. C3. Hráč č.1 musí potom zostaviť správnu sekvenciu krokov, aby sa hráč č.2 dostal k ukrytému robotovi.