

Zdieľame svet s množstvom úžasných stvorení. V tejto divočine stretnete viac ako 50 rôznych zvierat. Čím menej nápoved budete potrebovať, tým rýchlejšie môžete napredovať na svojej ceste.

Hráči musia zistiť, ktoré zvieratká sa skrývajú za kartami hádaniek. Počas hry objavia stále viac vlastností a schopností jednotlivých zvierat. Čím menej indícií potrebujú na nájdenie správneho riešenia, tým ďalej sa môžu posunúť vpred. Hráč, ktorý precestuje veľký svet zvierat ako prvý vyhráva.

Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 16 žetónov so symbolmi "!", 4 hracie figúrky v rôznych farbách, 1 hracia doska, 26 puzzle kariet, 4 žlté dieliky na ukrytie indície, 1 rám džungle (z 2 kusov), 28 malých kariet s nápovedami, 1 kartu "Nepozerať!" ("No peeking!")
Opatrne vytlačte hraciu dosku, nápovedy a dve časti džungle z kartónu a zvyšok vyhodte. Opatrne zohnite tri výstupky spodnej časti rámu nahor o približne 90 stupňov. Potom vložte tieto úchytky cez otvory v hornej časti rámu (pozri obrázok). Rám džungle je pripravený! Po dohraní hry ho môžete nechať zložený v krabici s hrou. Položte rám džungle do stredu stola. Hernú dosku môžete umiestniť trochu ďalej od rámu džungle. Teraz každý dostane: 4 žetóny s nápovedami zobrazujúce jeden až štyri symboly "!", ako aj hracie figúrku a 7 malých kariet s nápovedami (napr. 4 karty s farbou a 3 ďalekohľadové karty). Položte svoje hracie figúrky na žlté štartovacie pole hracej dosky a vezmite si do ruky karty s nápovedami, zamiešajte všetky puzzle karty a potiahnite si 10 ks z nich – bez toho, aby ste sa pozerali na zadnú stranu. Položte kartu "No peeking!" pod 10 ks puzzle kariet. Potom kôpku otočte tak, aby sa zobrazila karta "No peeking!" karta je teraz na vrchu. Teraz vsunte túto kôpku úplne do rámu džungle a do každého zo 4 otvorov umiestnite žltý dielik (pozri obrázok). Nakoniec odstráňte kartu "No peeking!" z rámu. Zvyšné figúrky, karty a žetóny vráťte do krabice, pretože v tejto hre už nie sú potrebné.

Pravidlá hry

S každou puzzle kartou je vaším cieľom nájsť zvieratko, na ktoré sa vzťahujú všetky indície na obrázku.

Všetky puzzle karty majú rovnakú štruktúru:

* **4 indície o zvieratku**, ktoré hľadáte sa nachádzajú v rohoch karty, * **4 zvieratká na výber** - s jediným správnym riešením, * **Farebný kruh** – priradí farbu každému zvieratku, * **Kruh riešenia** – označuje, ktoré zvieratko sa hľadá pomocou tejto kartičky

Príklad: Fialový kruh riešenia na tejto karte označuje, že riešením je tučniak (vpravo dole = fialový). Prečo je tučniak riešením? Pretože ako jediné z týchto štyroch zvierat nemá vak, ale má perie, znáša vajčka a má zobák. Hrajte striedavo v smere hodinových ručičiek. Kto z vás naposledy videl zviera vo voľnej prírode, môže začať.

1. Odhaľte indície

Môžete si vybrať z dvoch možností:

- **Odstráňte žltý dielik z indície** z rámu džungle. Znamená to, že novoobjavená indícia o zvieratku, ktoré hľadáte, je viditeľná pre každého.
- **Použite kartu ďalekohľadu:** Položte kartu ďalekohľadu lícom nahor pred seba. To znamená, že ste vyčerpaný a mimo hry. Teraz sa môžete tajne pozrieť.

Tip: Prehľad a vysvetlenie všetkých indícií nájdete na str. 26 - 27. Svoje odborné znalosti si môžete rozšíriť aj veľkým zoznamom zvierat na str. 28 - 31 v návode.

2. Môžete hádať

Bez ohľadu na váš výber teraz každý môže uhádnuť, či si myslí, že pozná zviera, ktoré všetci hľadáte. Nemusíte to však urobiť okamžite ale môžete namiesto toho počkať na ďalšie užitočné informácie. **Dôležité:** Hákanie nie je povolené, kým nie je pre každého viditeľná aspoň jedna indícia.

Ako hádať? Položte svoju kartu s farbou, ktorá zodpovedá farbe zvieratka, ktoré si myslíte, že hádate (pozri farebný kruh na karte zvieratka), lícom nadol pred seba. Vezmite tiež žetón so symbolmi, ktorý zobrazuje rovnaký počet "!" symbolov, ktoré sú práve teraz odkryté v rohoch na ráme džungle a položte ho na kartu s farbou.

Príklad: Lea si myslí, že zviera, ktoré hľadá, je tučniak. Z tohto dôvodu položí svoju fialovú kartu lícom nadol pred seba. Pretože sú už odkryté dve indície, umiestni žetón s dvoma "!" symbolmi na jej kartu s farbou. Hneď ako ste sa rozhodli hádať, už nebudete na rade s touto hádankovou kartou. Ostatní sa však môžu striedať v odhaľovaní indícií, pomocou kariet s ďalekohľadom a zadávaním tipov, kým každý neuhádne. **Poznámka:** Keď sa otočí štvrtá indícia na karte zvieratka, každý, kto tak ešte neurobil, musí začať hádať.

3. Riešenie a nová puzzle karta

Potom, čo všetci zadali úlohu, je čas vyriešiť aktuálnu kartu hádanky. Ten, kto ako posledný odhalil indíciu, môže vyriešiť hádanku. Pred vytiahnutím vrchnej kartičky hádanky sa uistite, že všetky časti indície sú v ráme džungle. Na tento účel je najlepšie posunúť rám džungle pomocou úchytiakov a opatrne vytiahnuť puzzle kartu.

Teraz všetci otočia svoje farebné karty hádaniek a žetóny. Porovnajte svoje farebné hádanky s farebným krúžkom riešenia na kartičke s hádankami. Ak sa obe farby zhodujú, uhádli ste správne! **Uhádli ste správne zviera?**

- Áno? Fantastické! Posuňte svoju hernú figúrku dopredu na hracej doske o toľko políčok, koľko je labiek na vašom žetóne.
- Nie? Príliš zlé! Žiaľ, tentoraz so svojou hemou figúrkou nepohnete.

Príklad: Lea uhádla správne a môže presunúť svoju hernú figúrku dopredu o 3 políčka (kvôli 3 symbolom labky). Piina karta s farbou je tiež správna, ale keďže uhádla neskôr, môže sa posunúť dopredu len o 2 políčka. Bohužiaľ, Kaiov farebný odhad bol nesprávny, takže jeho herná figúrka stojí.

Nová puzzle karta - keď každý, kto správne uhádol, posunie svoje herné figúrky, vezmite si karty s farbami a žetóny späť. Odložte vyriešenú puzzle kartu a pokračujte v hre s kartou puzzle, ktorú teraz môžete vidieť v ráme džungle. Kto vyriešil poslednú rébusovú kartu? Pokračuje hráč naľavo od neho.

Poznámka: Ak ste omylom vytiahli z rámu džungle niekoľko kariet puzzle, umiestnite ďalšie karty na políčko "Nepozerať!" kartu, otočte túto kôpku a zatlačte ju späť do rámu džungle pod ostatné karty puzzle.

Koniec hry

Existujú dva rôzne spôsoby ukončenia hry v závislosti od toho, čo nastane skôr:

- Už nie sú žiadne nové puzzle karty na vyriešenie.
- Po kroku „Riešenie a nová puzzle karta“ aspoň jeden hráč prišiel alebo prešiel cez štartovacie pole hracej dosky.

Teraz skontrolujte: Ktorá figúrka sa posunula najviac? Ten hráč vyhral hru a celý zvierací svet sa teší s ním! V prípade nerozhodného výsledku vyhráva hráč s najväčším počtom kariet s ďalekohľadom. Ak je stále remíza, títo hráči si rozdelia víťazstvo.

Tip: Samozrejme môžete tiež zvýšiť alebo znížiť počet puzzle kariet v ráme džungle pred začiatkom hry, čo vám umožní hrať dlhšiu alebo kratšiu verziu hry.

Sdílime svět se spoustou úžasných stvoření. V této divočinou potkáte více než 50 různých zvířat. Čím méně nápověd budete potřebovat, tím rychleji můžete postupovat na své cestě.

Hráči musí zjistit, která zvířátka se skrývají za kartami hádanek. Během hry objeví stále více vlastností a dovedností jednotlivých zvířat. Čím méně indicií potřebují k nalezení správného řešení, tím dále se mohou posunout vpřed. Hráč, který procestuje velký svět zvířat jako první vyhrává..

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 16 žetonů se symboly "!", 4 hrací figurky v různých barvách, 1 hrací deska, 26 puzzle karet, 4 žluté dílky na ukrytí indicie, 1 rám džungle (ze 2 kusů), 28 malých karet s nápovědami, 1 kartu "Nedívej!" ("No peeking!")

Opatrně vytiskněte hrací desku, nápovědy a dvě části džungle z kartonu a zbytek vyhodte. Opatrně sehněte tři výstupky spodní části rámu vzhůru o přibližně 90 stupňů. Potom vložte tyto úchytky přes otvory v horní části rámu (viz obrázek). Rám džungle je připraven! Po dohrání hry jej můžete nechat složený v krabici se hrou. Položte rám džungle do středu stolu. Herní desku můžete umístit trochu dále od rámu džungle. Nyní každý obdrží: 4 žetony s nápovědami zobrazující jeden až čtyři symboly "!", jakož i hrací figurku a 7 malých karet s nápovědami (např. 4 karty s barvou a 3 dalekohledové karty). Položte své hrací figurky na žluté startovací pole hrací desky a vezměte si do ruky karty s nápovědami, zamíchejte všechny puzzle karty a přejděte si 10 ks z nich – aniž byste se dívali na zadní stranu. Položte kartu "No peeking!" pod 10ks puzzle karet. Potom hromádku otočte tak, aby se zobrazila karta "No peeking!" karta je nyní na vrchu. Nyní vsunte tuto hromádku úplně do rámu džungle a do každého ze 4 otvorů umístěte žlutý dílek (viz obrázek). Nakonec odstraňte kartu "No peeking!" z rámu. Zbylé figurky, karty a žetony vraťte do krabice, protože v této hře už nejsou zapotřebí.

Pravidla hry

S každou puzzle kartou je vaším cílem nalézt zvířátko, na které se vztahují všechny indicie na obrázku.

Všechny puzzle karty mají stejnou strukturu:

* **4 indicie o zvířátku**, které hledáte se nacházejí v rozích karty, * **4 zvířátka na výběr** - s jediným správným řešením, * **Barevný kruh** – přiřadí barvu každému zvířátku, * **Kruh řešení** – označuje, které zvířátko se hledá pomocí této kartičky

Příklad: Fialový kruh řešení na této kartě označuje, že řešením je tučňák (vpravo dole = fialový). Proč je tučňák řešením? Protože jako jediné z těchto čtyř zvířat nemá vak, ale má peří, snáší vajíčka a má zobák. Hrajte střídavě ve směru hodinových ručiček. Kdo z vás naposledy viděl zvíře ve volné přírodě, může začít.

1. Odhalte indicii

Můžete si vybrat ze dvou možností:

- **Odstraňte žlutý dílek z indicie** z rámu džungle. Znamená to, že nově objevená indicie o zvířátku, které hledáte, je viditelná pro každého.
- **Použijte kartu dalekohledu** - Položte kartu dalekohledu lícem nahoru před sebe. To znamená, že jste vyčerpaný a mimo hru. Nyní se můžete tajně podívat.

Tip: Přehled a vysvětlení všech indicií naleznete na str. 10. 26 - 27. Svě odborné znalosti si můžete rozšířit i velkým seznamem zvířat na str. 26 28 - 31 v návodu.

2. Můžete hádat

Bez ohledu na váš výběr nyní každý může uhodnout, jestli si myslí, že zná zvíře, které všichni hledáte. Nemusíte to však udělat okamžitě, ale můžete místo toho počkat na další užitečné informace. **Důležité:** Hádání není povoleno, dokud není pro každého viditelná alespoň jedna indicie.

Jak hádat? Položte svou kartu s barvou, která odpovídá barvě zvířete, které si myslíte, že hádáte (viz barevný kruh na kartě zvířete), lícem dolů před sebe. Vezměte také žeton se symboly, který zobrazuje stejný počet "!" symbolů, které jsou právě teď odkryty v rozích na rámu džungle a položte jej na kartu s barvou.

Příklad: Lea si myslí, že zvíře, které hledají, je tučňák. Z tohoto důvodu položí svou fialovou kartu lícem dolů před sebe. Protože jsou již odkryty dvě indicie, umístí žeton se dvěma "!" symboly na její kartu s barvou. Jakmile jste se rozhodli hádat, už nebudete na řadě s touto hádankovou kartou. Ostatní se však mohou střídát v odhalování indicií, pomocí karet s dalekohledem a zadáváním tipů, dokud každý neuhádne. **Poznámka:** Když se otočí čtvrtá indicie na kartě zvířátka, každý, kdo tak ještě neučinil, musí začít hádat.

3. Řešení a nová puzzle karta

Poté, co všichni zadali úkol, je čas vyřešit aktuální kartu hádanky. Ten, kdo jako poslední odhalil indicii, může vyřešit hádanku. Před vytažením vrchní kartičky hádanky se ujistěte, že všechny části indicie jsou v rámu džungle. K tomuto účelu je nejlepší posunout rám džungle pomocí úchytek a opatrně vytáhnout puzzle kartu.

Nyní všichni otočí své barevné karty hádanek a žetony. Porovnejte své barevné hádanky s barevným kroužkem řešení na kartičce s hádankami. Pokud se obě barvy shodují, uhodli jste správně!

Uhodli jste správné zvíře?

- **Ano? Fantastické!** Posuňte svou herní figurku dopředu na hrací desce o tolik políček, kolik je tlapek na vašem žetonu.
- **Ne? Příliš špatné!** Bohužel tentokrát se svojí herní figurkou nepohnete.

Příklad: Lea uhádla správně a může přesunout svou herní figurku dopředu o 3 políčka (kvůli 3 symbolům tlapy). Piina karta s barvou je také správná, ale jelikož uhádla později, může se posunout dopředu jen o 2 políčka. Bohužel, Kaiův barevný odhad byl nesprávný, takže jeho herní figurka stojí.

Nová puzzle karta – když každý, kdo správně uhodl, posune své herní figurky, vezměte si karty s barvami a žetony zpět. Odložte vyřešenou puzzle kartu a pokračujte ve hře s kartou puzzle, kterou nyní můžete spatřit v rámu džungle. Kdo vyřešil poslední rébusovou kartu? Pokračuje hráč nalevo od něj.

Poznámka: Pokud jste omylem vytáhli z rámu džungle několik karet puzzle, umístěte další karty na políčko "Nedívej!" kartu, otočte tuto hromádku a zatlačte ji zpět do rámu džungle pod ostatní karty puzzle.

Konec hry

Existují dva různé způsoby ukončení hry v závislosti na tom, co nastane dříve:

- Už nejsou žádné nové puzzle karty k vyřešení.
- Po kroku „Řešení a nová puzzle karta“ alespoň jeden hráč přišel nebo prošel přes startovací pole hrací desky.

Nyní zkontrolujte: Která figurka se posunula nejvíc? Ten hráč vyhrál hru a celý zvířecí svět se těší s ním! V případě nerozhodného výsledku vyhrává hráč s největším počtem karet s dalekohledem. Pokud je stále remíza, tito hráči si rozdělí vítězství.

Tip: Samozřejmě můžete také zvýšit nebo snížit počet puzzle karet v rámu džungle před začátkem hry, což vám umožní hrát delší nebo kratší verzi hry.