

# MATH ISLAND!

## MATEMATICKÝ OSTROV

Spoločenská hra pre 2 – 4 hráčov

Vek 6+

Obsah: • Hracia doska s výbuchom sopky • 2 Desiatstenné kocky • 4 Dobrodružné postavy s podstavcami • 1 Kocka s operáciami

Cieľ hry: Eureka! Práve si našiel poklad v starobyľom džungľovom chráme. Teraz sa musíš dostať z Matematickej krajiny, pričom sa vyhýbaš tekutému piesku, sopke, zamotaným lianam a iným nebezpečenstvám! Aplikuj zručnosti sčítavania a odčítavania, aby si sa dostal kľukatou cestou cez džungľu. Čítaj inštrukcie a pokyny na doske pozorne – môže závisieť od toho tvoja bezpečnosť. Hráč, ktorý ako prvý dosiahne miesto záchrany (cieľ), je víťazom!

Príprava: • Umiestni výbuch sopky do stredu oranžovej lávovej jamy. *POZNÁMKA: Do sopky nevkladaj predmety okrem tých, ktoré dodáva výrobca.* • Vyber si svoju postavu a umiestni ju na začiatok. • Hráči sa striedajú pri hádzaní kockou s číslami. Kto hodí najvyššie číslo, ide prvý.

Ako hrať:

1. Prvý hráč hodí všetky tri kocky a vytvorí príklad umiestnením najvyššieho čísla prvej kocky, druhej kocky s operáciami a poslednej kocky s najmenším číslom.
2. Prípočítaj alebo odpočítaj čísla a posuň sa vpred podľa súčtu alebo rozdielu. Napríklad, ak hodíš  $3 + 2$ , posuň sa o 5 miest (ak hodíš  $5 - 2$ , posuň sa o 3 miesta). Ak

hodíš kombináciu, ktorá je rovná 0 (5 – 5), neposúvaj sa. Ak pristaneš na mieste označenom textom alebo číslami, pozri sa na ďalšiu časť - Pokyny pre špeciálne miesta na doske.

3. Teraz je na rade ďalší hráč. *Poznámka: Ak pristaneš na mieste, ktoré už zaujal iný hráč, posuň sa na ďalšie voľné miesto; ak pristaneš na obsadenom mieste počas pohybu vzad, presuň sa na ďalšie voľné miesto za tým hráčom.*
4. Prvý hráč, ktorý dosiahne cieľ, je víťazom. Oslavujte tím, že odlietate v bezpečí vo vašom záchrannom lietadle!

Pokyny pre špeciálne miesta na doske:

- Číselné miesta: Hod kockou s operáciami. Ak hodíš +, posuň sa vpred o počet políčok uvedený na doske. Ak hodíš – , posuň sa späť o toľko miest.
- NEPÁRNE alebo PÁRNE: Hod jednou číselnou kockou. Ak hodíš "nepárne" alebo "párne" číslo, ako je uvedené na doske, posuň sa vpred o toľko miest. Ak nehodíš správny typ čísla (napríklad hodíš 4 na NEPÁRNE miesto), počkaj do svojho ďalšieho ťahu a skús to znova!
- STRÁŽCA CHRÁMU: Ach nie, strážca ťa chytil s pokladom! Neunikneš tak ľahko. Presuň sa späť na začiatok.
- KRÁTKA CESTA (zelená šípka): Sleduj šípku na ďalšie miesto, ako je uvedené na doske. Skratkou môžeš ísť iba vtedy, ak pristaneš na tomto mieste.
- Miesta s tekutým pieskom (STRATA ŤAHU): Budeš potrebovať čas, aby si sa dostal z tohto neporiadku. Hra pokračuje s ďalším hráčom. Pri ďalšej príležitosti ti prajeme viac šťastia!
- VÝBUCH SOPKY!: Polož jednu kocku s číslom do stredu výbušnej sopky, stlač páku, aby vyskočila kocka, a posuň sa späť o toľko miest. Každý hráč zažije výbuch sopky iba raz za hru. Ak pristaneš na tomto mieste druhýkrát, zaobchádzaj s ním ako s bežným, nečíslovaným miestom a posuň sa ako obvykle.
- Rozbitý most (SPÄŤ O 3): Presuň sa späť o tri miesta.
- Miesto s lianami: Celý zamotaný a nikam sa nepohneš! Aby si prešiel týmto miestom a pokračoval, musíš hodiť súčet vyšší ako 10. Nemôžeš sa posunúť vpred, kým sa to nestane.

